

別紙2 参加者募集イベントの開催について

募集期間中に、ご理解を深めていただくための参加者募集イベントを以下のとおり開催します。参加申込は特設サイトからお願いします。

第1回 日時：令和7年6月14日（土）14:00～15:30 開催形式：オンライン配信

テーマ	都知事杯オープンデータ・ハッカソン ファイナリストによる体験談
登壇者	2024年度都知事杯受賞者 HITS 2024年度ビジュアライズ部門受賞チーム 4689 2024年度ファイナリスト でーたどりぶんず
概要	2024年度の都知事杯ファイナリストが、行政課題に取り組んだ経験とそこから得た学びをお伝えします。

第2回 日時：令和7年6月25日（水）19:30～20:30 開催形式：オンライン配信

テーマ	生成 AI によるアイデア構築とデータ分析の実践
登壇者	一般社団法人 MA 理事 伴野 智樹
概要	生成 AI を活用したプロトタイピング手法について、アイデアのまとめ方やデータ分析の具体例を交えながら紹介します。

第3回 日時：令和7年7月2日（水）19:00～20:30 開催形式：現地開催及びオンライン配信

テーマ	自治体職員と実践者が語る行政課題
登壇者	東京都デジタルサービス局、渋谷区、狛江市 2024年度ファイナリスト SMOOTH WORLD 2024年度ファイナリスト スポコミ
概要	今年度の行政課題を提案した自治体職員と、昨年度行政課題に取り組んだ都知事杯ファイナリストが登壇し、双方の視点からお話します

第4回 日時：令和7年7月9日（水）19:30～20:30 配信開催形式：現地開催及びオンライン配信

テーマ	ケーススタディから考えるデジタル公共財
登壇者	株式会社 Eukarya 代表取締役 CEO 田村 賢哉 株式会社 HEART CATCH 代表取締役/プロデューサー 西村真里子 株式会社 GEOLONIA 代表取締役 CEO 宮内 隆行
概要	公共サービスや社会課題の解決に資する「デジタル公共財」とは何か、その定義や意義、可能性について実践者とともに考えます。

※イベントの内容は当日までに変更の可能性があります。最新情報は[特設サイト](#)にてご確認ください。

