「ｅスポーツ競技大会」全6タイトルが決定

東京ｅスポーツフェスタ2027のｅスポーツ競技大会は、以下の6タイトルで実施し、各部門１位の参加者に「東京都知事杯」を贈呈します。

競技タイトル	使用機器	メーカー	内容等	部門
「eFootball™」シリーズ	[スマートフォン]	コナミデジタルエンタテインメント	実在するクラブや代表チームでリアルなアクションサッカーを楽しめるサッカーゲーム	○オープン（小学生以上）
グランツーリスモ７	[PlayStation®5／PlayStation®4] ※決勝大会は[PlayStation®5]を使用	ソニー・インタラクティブエンタテインメント	レースを中心に、モータースポーツを仮想体験できるリアルドライビングシミュレーター	○オープン（小学生以上）
ストリートファイター６	[PlayStation®5]	カプコン	革新的なゲームプレイ機能や、あらゆる面でさらに進化したビジュアルが搭載されている対戦格闘ゲーム	○チーム戦（5名1チーム）
太鼓の達人ドンダフルフェスティバル	[Nintendo Switch／太鼓とバチfor Nintendo Switch]	バンダイナムコエンターテインメント	音楽のリズムに乗って流れてくる音符に合わせて太鼓をたたき、誰でも演奏を楽しめるバラエティ和太鼓リズムゲーム	○一般部門（小学生以上） ○小学生部門
パズドラ	[スマートフォン]	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	同じ色のドロップを縦か横に３つ以上並べて消して敵モンスターを攻撃し、ダンジョンクリアを目指すパズルRPG	○オープン（小学生以上）
ぷよぷよeスポーツ	[Nintendo Switch]	セガ	上から落ちてくる同じ色の「ぷよ」を４つ以上つなげて消すことで対戦相手を攻撃するアクションパズルゲーム	○オープン（小学生以上）

©Konami Digital Entertainment “eFootball”、“e-Football”、“eサッカー”、“e-サッカー”および“eFootballロゴ”は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの日本およびその他の国と地域における登録商標または商標です。／©2026 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc. “Gran Turismo” logos are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Any depiction or recreation of real-world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such party or parties. All rights reserved.／©CAPCOM／太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル & © Bandai Namco Entertainment Inc. Taiko no Tatsujin Series & ©Bandai Namco Entertainment Inc.／© GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.／ⓒSEGA

「ｅスポーツ競技大会」開催日程等詳細決定

各競技へのエントリーは、公式ウェブサイト（https://tokyoesportsfesta.jp）からお申し込みください。
各競技のマニュアルや規約等についても、随時公式ウェブサイトでお知らせします。また、オンライン予選を除く予選及び決勝大会については、東京国際フォーラム ホールB7/ホールEで実施します。

競技タイトル	スケジュール／大会形式	備考
 ©Konami Digital Entertainment “eFootball”、“e-Football”、“eサッカー”、“e-サッカー”および“eFootballロゴ”は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの日本およびその他の国と地域における登録商標または商標です。	●エントリー **2026年11月16日(月)～11月29日(日)23:59** ●予選（オンライン） **2026年12月13日(日)** 大会形式： 最大128名によるスイスドロー(最大5回戦)を行い、上位4名が決勝大会に進出。 ※全ての試合はBO1形式にて実施。 ●決勝大会 **2027年1月24日(日)** 大会形式： 決勝進出者4名によるシングルエリミネーショントーナメント。 ※全ての試合はBO3形式にて実施。	◆参加者上限 128名 ※定員を超える応募があった場合は抽選
 ©2026 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc. “Gran Turismo” logos are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Any depiction or recreation of real-world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such party or parties. All rights reserved.	●エントリー **2026年11月16日(月)～12月6日(日)23:59** ●予選（オンライン） **2026年12月19日(土)** 大会形式： 1グループ15名×8グループに組み分け。 各グループ内でタイムトライアルによるグリッド順を決定後、1レースを実施。 各グループの上位4名、最大32名が2回戦進出。 2回戦では、1グループ8名×4グループに組み分け。 各グループ内でタイムトライアルによるグリッド順を決定後、2レースを実施。 合計獲得ポイントの上位2名合計8名が決勝大会進出。 ●決勝大会 **2027年1月23日(土)** 大会形式： 決勝進出者8名でタイムトライアルによるグリッド順を決定後、決勝レースを実施。	◆参加者上限 120名 ※定員を超える応募があった場合は抽選

「ｅスポーツ競技大会」開催日程等詳細決定

競技タイトル	スケジュール／大会形式	備考
  ©CAPCOM	「TOPANGAチャリティーカップ」と連携し、“東京ｅスポーツフェスタ2027「TOPANGAチャリティーカップ」”として実施します。 ●エントリー **2026年11月24日(火)～2027年1月13日(水)　23:59** ●大会（予選～決勝） **2027年1月23日(土)～1月24日(日)** 大会形式： 5名1組のチームをブロックごとに振り分け。各試合は1本先取(FT1/BO1)の勝ち抜き形式で、ダブルエリミネーショントーナメントを実施。 ※参加人数に応じて、大会ルールが変更となる場合があります。	◆参加チーム上限 上限なし ◆参加費 1チーム 10,000円 (1名あたり2,000円) ※参加費は全額、義援金として寄付いたします。
  太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル & © Bandai Namco Entertainment Inc. Taiko no Tatsujin Series & ©Bandai Namco Entertainment Inc.	本大会は「太鼓の達人 ドンカツカップ2026/2027」のラストチャンス予選、決勝大会として実施されます。 ※一般部門・小学生部門 共通 ●エントリー（ラストチャンス予選） **2026年11月24日(火)～2027年1月6日(水)23:59** ●ラストチャンス予選（会場） **2027年1月23日(土)** 大会形式： ラストチャンス予選として実施。指定された課題曲2曲をそれぞれ2回プレイし、各曲のベストスコアの合計上位1名が決勝大会に進出。 ●決勝大会 **2027年1月23日(土)** 大会形式： エリア予選・ラストチャンス予選を勝ち抜いた各部門8名（計16名）が出場。 1回戦は各部門、指定された課題曲2曲を1回ずつプレイし、合計スコア上位4名が準決勝に進出。 準決勝以降はシングルエリミネーショントーナメントを実施。 準決勝では、複数の課題曲の中から選手が選択した2曲をプレイ。 決勝では準決勝で選ばれなかった課題曲の中から2曲に、指定楽曲1曲を加えた計3曲をプレイし、その3曲の合計スコアで優勝を競い合う。	ラストチャンス予選 ◆参加者上限 ＜一般部門＞ 54名 ＜小学生部門＞ 54名 ※先着順／定員に達し次第受付を終了します。

「eスポーツ競技大会」開催日程等詳細決定

競技タイトル	スケジュール／大会形式	備考
 © GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.	●エントリー **2026年11月24日(火)～12月22日(火)23:59** ●予選（会場） **2027年1月23日(土)** 大会形式： 4人でガチ【対戦】を用いて実施。 1回戦では144名を36グループ×4名に分け、各グループの上位1名が2回戦へ進出。2回戦では36名を9グループ×4名に分け、各グループの上位1名が決勝大会へ進出。 ●決勝大会 **2027年1月23日(土)** 大会形式： 準決勝は1ブロック3名のブロック別トーナメントで各ブロックの1位が決勝進出。決勝戦は指定ダンジョンにて3本勝負を行い、合計スコアで優勝を争います。	◆参加者上限 144名 ※定員を超える応募があった場合は抽選 ※応募数が定員に満たない場合、当日エントリーを実施
 ©SEGA	●エントリー **2026年11月16日(月)～11月29日(日)23:59** ●予選（オンライン） **2026年12月19日(土)** 大会形式： 参加者を4名ずつのブロック分け総当たり戦で実施。各ブロックにおける成績上位者を選出し、計4名が決勝大会に進出。 ●決勝大会 **2027年1月23日(土)** 大会形式： 4名によるシングルエリミネーショントーナメントを実施。 準決勝は5本先取(1セットマッチ/BO1) 決勝は5本先取(2セット先取/BO3)	◆参加者上限 128名 ※定員を超える応募があった場合は抽選