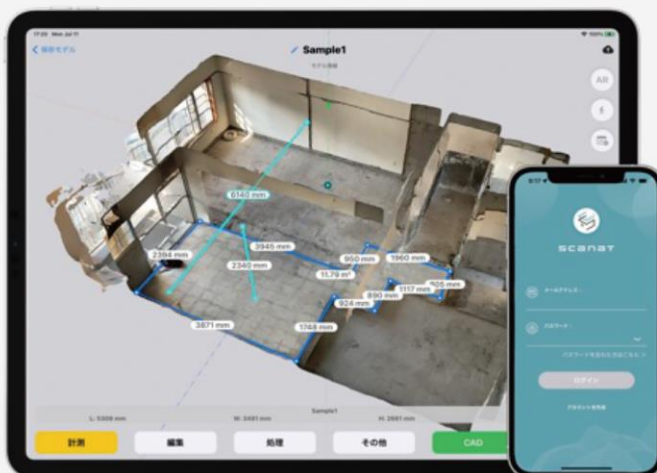


所在地：東京都港区虎ノ門1丁目17-1 虎ノ門ヒルズビジネスタワー15F

受賞コンテンツ/ソリューション：

スマホのLidarセンサーを活用した3D測量アプリ「Scanat」

「Scanat」はiPhone/iPadのLiDARセンサーを活用した、現地調査から設計、施工管理まで行える日本発のiOSアプリです。対象物をスキャンするだけで、3Dモデルの作成・同種アプリ内最高の精度での計測(mm単位)が可能であり、現地調査や図面作成を行う住宅・建設業界を中心に業務支援ツールとして利用されています。



社会課題の解決

社会課題カテゴリー
高齢化／仕事・雇用

計測作業一つをとっても、複数のスタッフを現場に派遣し、メジャーなどで一箇所ずつ計測し、紙で記録するといった手法が数十年間以上にわたって行われております。Scanatは従来の働き方を変え、現場の生産性向上に大きく寄与することを目指しています。

アピールポイント

現地調査から図面作成に掛かっていた人員・時間・費用の削減が可能になり、提案に費やす時間の確保や顧客満足度の向上に繋がります。



受賞コンテンツ/ソリューション：

教師データの作成から運用までを一気通貫で実現する

アノテーションプラットフォーム「FastLabel」

当社プラットフォームは、アノテーションツールやデータセット管理、ディープラーニングを使ったアノテーション自動化、教師データ作成サービスなど、AI開発に必要な教師データの作成から運用までを一気通貫で実現するオールインワンプラットフォームです。

FastLabel AI データプラットフォーム



社会課題の解決

社会課題カテゴリー

健康・医療/高齢化/防災・防犯/環境/交通

当社プラットフォームを活用することにより、より早く精度の高いAI開発が実現します。そのAIが実際に活用されることにより、少子高齢化に伴う生産年齢人口減少に対応する生産性の向上や安全な医療、インフラの提供・維持、環境問題の解決に寄与します。



アピールポイント

当社プラットフォームには下記の特徴がございます。

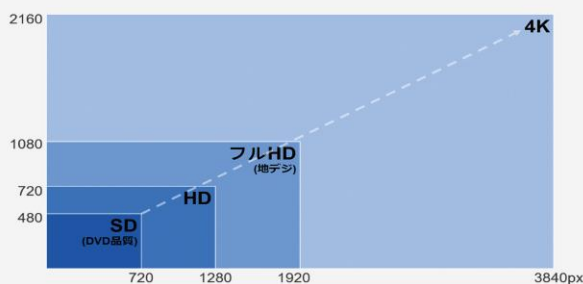
- 1.使い勝手の良いUIで効率的なアノテーションを実現
- 2.自動アノテーションでコスト・期間を70%削減
- 3.ML Ops基盤構築を含むエンドツーエンドのデータ監理
- 4.国内の開発拠点で高いセキュリティ体制を構築
- 5.独自のAIエンジンによる高品質なアノテーションサービス

所在地：東京都新宿区新宿7-26-7 ビクセル新宿1階

受賞コンテンツ/ソリューション：アニメ リファイナー

アニメを4K/8K化するAI「Anime Refiner」

「AnimeRefiner / アニメリファイナー」は高精細なリマスター・4Kアニメ制作が可能なAI技術です。これまでのアップコンバートとは異なり、独自のAIモデルにより美しくアニメを高解像度化することが可能です。HDサイズなら4Kサイズ以上に、フルHDサイズなら8Kサイズにまで高解像度化できます。昨今の4Kテレビの普及や配信サービスの普及に伴い、旧作アニメの再活用が期待できます。



©TOMASON
upconverted by RADIUS Inc.

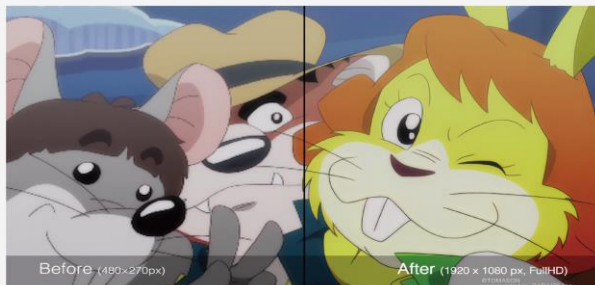
社会課題の解決

社会課題カテゴリー
仕事・雇用

アニメ産業は長時間労働の常態化により、創造的な時間の確保が難しくなっています。AIをアニメの制作現場に取り入れていくことによって、業務負担の軽減が図れます。また空いた時間を有効に活用することによって、アニメ産業がさらに活性化すると考えています。

アピールポイント

デジタル化されたマスターデータを利用できるので、フィルムからリマスタリングする必要がありません。そのため、フィルムを消失してしまったアニメ作品もリマスタリングすることができます。また、AIによって一律で処理を実行することが可能なため、人によるリマスタリング作業と比べ、短期間にテレビシリーズ作品などのリマスタリングを実現できます。



©TOMASON
upconverted by RADIUS Inc.

受賞コンテンツ/ソリューション：

自動でソフトクリームを巻いて提供できる「ソフトクリームロボット」

かわいい!とSNSでも話題のソフトクリームロボットですがかわいいだけでなく、飲食店様の強力なパートナーになります。

- PR効果、話題性の創出。
- 自動のソフトクリーム作成～提供による回転率・生産性の向上。
- 非接触、人を極力介さない提供によるお客様への安心感の創出。



社会課題の解決

社会課題カテゴリ

感染症対策／文化・スポーツ／観光／産業振興／その他(食産業の人手不足)

コロナ禍で打撃を受けた飲食店や観光地でのご活用を想定しています。

- 話題性の創出による集客効果。差別化。
- 人手不足の現場のサポート、生産性の向上。
- 非接触、自動化における感染症対策。

アピールポイント

2022/8/5～ 新機種の発売を開始しました！

◆コーンディスペンサ(オプション)

タッチパネルで注文が入ると、ロボットがコーンを受け取りソフトクリームを巻いて提供するまでの一連のフローが自動化・非接触になりました。

◆配置レイアウトの自由化

ソフトクリームサーバーの位置、タッチパネルの向きが選べるようになりました。従業員が不在のビュッフェスタイルのお店などでも導入いただけます。

受賞コンテンツ/ソリューション：

リアルな操縦環境を体験できる「小型移動式クレーンVR訓練システム」

日本初の小型移動式クレーンVR訓練システムです。

小型移動式クレーンの操作環境を忠実に再現し、臨場感のある3DCG表現や物理シミュレーションによる重力や衝突など、リアルな操縦環境をVRでご体験頂けます。本製品の特徴として、VRゴーグルを装着した上で当社が開発したレバー装置を操作することにより、実機と遜色ない操作感で何回でも省スペースで訓練が可能な点が挙げられます。



社会課題の解決

【社会課題カテゴリ】

感染症対策／教育／仕事・雇用／防災

繰り返して学習を行い熟練度を上げることで、早期の資格取得、新たな人材の早期戦力化が可能になります。十分なトレーニングをVR内で行うことで小型移動式クレーンが起因となる事故を防止し、災害発生率を低減させることが可能になります。



アピールポイント

- ・当社が独自に開発したレバー装置を使用し、訓練を行うことで、実物さながらの操作感で訓練を行えます。
- ・実物のクレーンを必要としないため、省スペースで、満足のいくまで何度でも訓練を行えます。
- ・VR訓練内で操作に失敗しても、事故・怪我の心配はありません。初心者でも一人で訓練が可能です。



受賞コンテンツ/ソリューション：

心のバリアを軽やかに乗り越えるアプリ「袖縁」

合理的配慮をほっこりやわらかに。心のバリアを軽やかに乗り越えるアプリ、袖縁
障害者や高齢者、ベビーカー利用者や外国人等困りごとに遭遇しやすい要配慮者が
手助け依頼すると、駅なら駅員、店なら店員に依頼が届き、合理的配慮の一環として
手助けを受けられるスマホアプリ。

【特徴】・居場所に応じた事業者とのマッチングで安全&適切

- ・ツールとしてユニバーサル
- ・「あんちょこ(トリセツ)」で安心&ほっこり



社会課題の解決

社会課題カテゴリー
高齢化/人権と多様性

ハードバリアフリーにハートバリアフリーをプラス、心通うほっこり共生社会に

- ・接客、仕事として場数を踏むことで、凝り固まった心のバリアは解きほぐされる
- ・あまねく袖縁で、世に巣食う強大な無知無関心無責任層が溶け出す
- ・SDGs10,11,17:要配慮者が過ごし易い街は、老いても安心、住み続けられる街

アピールポイント

日本らしいサイバーな縁で、まちの魅力を紡ぐ

- ・要配慮者：出かける勇気と楽しさ
- ・サポータ：有用感と幸福感(ロイヤリティもアップ)
- ・事業者：CSV (Creating Shared Value=共通価値の創造)

責任：民間も法的義務となる「合理的配慮の提供」への具体的対応。SDGsも

経済：障害者は人口の15%、実は優良顧客。世界13兆ドルの購買力を動かす

受賞コンテンツ/ソリューション：

デザインプロセスのDXをワンストップで支援する

「VR Integrated Solution Service」

デジタルデザインスタジオ (DDSTUDIO) は、デザインプロセス改革 (DX) を掲げ、「VR Integrated Solution Service」コンテンツをリリースしております。VR技術をコアコンピタンスとする、ユーザーからのニーズプール及びシーズプッシュによりVRコンテンツ用モジュールを開発しており、ユーザーニーズに合わせアッセンブルしたビジュアルイゼーション、プレゼンテーションVRコンテンツを企画・開発・制作致します。

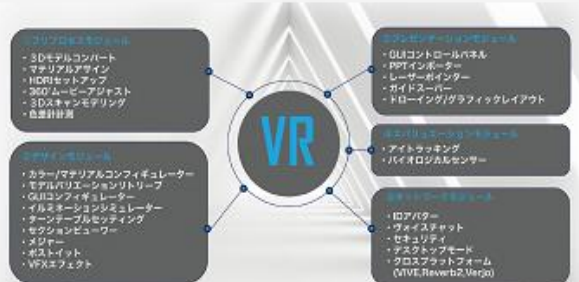


社会課題の解決

社会課題カテゴリー

感染症対策／仕事・雇用／環境

「VR Integrated Solution Service」は、デザインプロセスのDXをワンストップで支援し、コンテンツのリリースまでトータルにプロデュースするソリューションサービスです。



アピールポイント

「カスタムオーダーメイドコンテンツ」が、よりユーザーの満足度を上げるため、付加価値として必要となる、付随ソース(データトランスレーション、撮影、追加カスタム開発等)のオプション制作も行います。



受賞コンテンツ/ソリューション：

カスタムVRトレーニング『iVoRi 360』（アイヴォリィ サンロクマル）

『iVoRi 360(アイヴォリィ サンロクマル)』は360度映像で出来た空間に遠隔から複数人が入り、コミュニケーションが取れるソリューションです。トレーニング活用では、360度カメラを用いて、実際の現場空間の再現が出来、自身で気軽にVRコンテンツ化が行えます。研修が行えないような場所や多人数入ることの出来ない現場などiVoRi 360で時間や場所を問わずに研修が行えます。遠隔支援の活用では、現場に360度カメラを設置し、遠く離れている場所からでも同じ空間に最大10人で同時に入ることができます。全方位を共有し、360度空間内での音声コミュニケーション、アバターリアクション、ライン描画機能により、正確でストレスのないコミュニケーションが可能です。



社会課題の解決

社会課題カテゴリ

高齢化／教育／仕事・雇用／環境

少子高齢化による人材不足問題

普段は入れない場所でのVR教育、集合教育が出来ない場所での遠隔からのVR教育
度重なる出張でのコスト削減や業務効率化

コロナ渦で海外拠点へのサポートが難しい中、遠隔地から後方支援が行える

アピールポイント

360度の自社環境で現場再現が可能です。

自社内完結でコンテンツ化が行える為、秘密情報を守れます。

現場に行かず、遠隔地から研修参加や現場状況の確認が行える為、コスト削減につながります。
複数人でVR空間に入り込み、コミュニケーションはもちろん、アバターのリアクション確認やライン描画機能を用いた、スムーズなコミュニケーションが行えます。

ゲーム開発を通じて得た、開発技術、ゲーミフィケーションの考えを取り入れている為、ゲームの持つ『人を惹きつける力』を実用ソリューションに転用できます。